Nintendo

AGB-A7KJ-JPN-1

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

取扱説明書

とりあつかいせつめいしょ

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「星のカービィ 夢の泉デラックス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

冒険のはじまり

あきれかえるほど平和な
プププランド
ここでひとつの 事件が おきました

プププランドの 果てには
『夢の泉』という
「夢」がわく ところが あります

夢の泉には すべての いきものたちの
夢と 希望が 集まります
そして 眠りについた いきものに
楽しい夢と 安らぎを 与えるのです

しかし ある日 とつぜん いきものたちは
夢を見ることが できなくなって しまいました！
『デデデ大王』が 夢の泉で
水あびをして 遊んでいたのです

しかも 夢の泉の 力のみなもと
『スターロッド』も デデデの手下に
配られて しまったようです

カービィは
みんなの 楽しい おひるねタイムを
とりもどすため
冒険のたびに でたのでした…

もくじ

操作の基本 ……… 4
ゲームの始めかた ……… 6
カービィの動かしかた ……… 8
ゲームの進めかた ……… 14
登場するアイテム と しかけ ……… 20
〈サブゲーム〉について ……… 22
通信ケーブルのつなぎかた ……… 26
友だちとマルチカートリッジでプレイ ……… 30
友だちと 1カートリッジでプレイ ……… 32
〈サウンドテスト〉について ……… 34
冒険のヒント ……… 34

操作の基本
十字ボタン
カービィを動かす
8ページ
スタートボタン
・画面をポーズ
(一時中断)
・能力の説明を見る
コピーについて
てきをすいこんでしゃがむと
あいてのワザをコピーできる！
いろんなてきをのみこんで、
さまざまなワザをつかいこなそう！
ゲームをつづける
とびらからでる
16ページ
セレクトボタン
コピー能力を捨てる
12ページ
GAME BOY
Nintendo
GAME BOY ADVANCE
Ⓐボタン
ジャンプ
9～10ページ
ホバリング
Ⓑボタン
すいこむ
はきだす
コピー能力をつかう
11～12ページ
ゲームをプレイ中に、
スタートボタン＋セレクトボタン＋Ⓐボタン＋Ⓑボタン
を押すと、ゲームをリセットして
タイトル画面にもどることができます。

ゲームの始めかた

タイトル画面

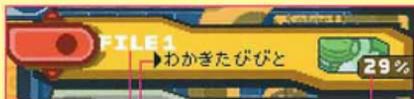
カートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットし、電源を入れてください。タイトル画面が表示されたら、**スタートボタン**を押して**[ファイルセレクト画面]**に進みます。

ファイルセレクト画面

3つのファイルの中から、どのファイルにセーブするかを選びます。✚字ボタンでファイルを選び、Ⓐボタンまたは**スタートボタン**で決定します。以後ゲームの進み具合は、このファイルに自動的にセーブされます。

ゲームセレクト画面

ファイルセレクト画面の見かた

ファイルセレクト画面で、前回のプレイで使ったファイルを選べば、前回のプレイの続きを遊ぶことができます。

ファイル番号

ゲームの進み具合によって、ここに表示される名前が変わります。

ゲームの進み具合を表します。すべてのステージを完全にクリアすると100%になります。

〈ゲームスタート〉

カービィが冒険に旅立つ、メインゲームを始めます。
[ひとりで]を選ぶと、そのままゲームが始まります。
[みんなで]を選んだ場合は 30～31ページ

〈サブゲーム〉

Ⓐボタンだけで気軽に遊べるゲームです。
くわしくは 22～25ページ

〈サウンドテスト〉

ゲーム中の音楽を自由に楽しめます。
くわしくは 34ページ

〈ファイル消去〉

現在選ばれているファイルの内容を消去することができます。
ゲームを最初からプレイしなおしたいときに使います。

※一度消去したファイルは、二度と復元できませんので注意してください。

カービィの動かしかた

歩く

字ボタンを押した方向に歩きます。

走る

向いている方向に字ボタンを2回押すと走ります。そのまま押し続けると、走り続けます。

はしごを のぼる・おりる

はしごの前で字ボタンの上を押すとはしごをのぼり、下を押すとはしごをおります。

とびらにはいる

とびらの前で字ボタンの上を押すと、とびらの中にはいることができます。

ジャンプする

その場でジャンプします。歩いたり走ったりして、勢いをつけてジャンプすれば、より遠くまでジャンプすることができます。

ホバリングもできる

ジャンプ中に字ボタンの上かⒶボタンを押すと、空中に浮くホバリングができます。→10ページ

しゃがむ

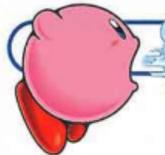
その場でしゃがみます。敵の攻撃をよけたりするときに便利です。

スライディングする

または

字ボタンの下を押してしゃがんだ状態でⒶボタンまたはⒷボタンを押すと、スライディングができます。敵を攻撃したり、ブロックをこわしたりすることができます。

空中でのアクション

＋字ボタンの上または Ⓐ ボタンを押している間は、**ホバリング**で空を飛ぶことができます。

ホバリング中に Ⓑ ボタンを押すと、空気弾を飛ばして敵を攻撃することができます。空気弾がきかない敵もいます。

※空気弾を飛ばしたり、敵の攻撃を受けたりすると、カービィは空中から落下してしまいます。

水中でのアクション

水中では、下のような特別なアクションが可能です。

＋字ボタンを押した方向に泳ぎ、Ⓐボタンを押すと上昇します。水面でⒶボタンを押すと、水中から飛び出します。

水中でⒷボタンを押すと、＋字ボタンを押している方向に、口から水をふき出して敵を攻撃します。

攻撃アクション

敵やブロックに近づいて Ⓑ ボタンを押すと、カービィがそれらを吸いこんでほおばります。ほおばった敵やブロックは、星にしてはき出したり飲みこんだりすることができます。

※一度に2体以上の敵をすいこんではき出した星なら、敵やブロックをつきぬけて攻撃できます。

ほおばり状態から

はき出す

Ⓑ ボタンを押すと、ほおばったものを星にしてはき出します。この星をぶつければ、敵を攻撃したり、ブロックをこわしたりすることができます。

飲みこむ

ほおばった状態で、＋字ボタンの下を押すと、ほおばったものを飲みこみます。能力を持った敵を飲みこむと、その能力を**コピーする**（12ページ）ことができます。

能力をコピーしよう

能力を持った敵を飲みこむと、その能力を**コピー**することができます。

Ⓑですいこんでから

まず、Ⓑボタンを押して能力を持った敵をすいこみます。

✚でのみこんでコピー

次に、✚字ボタンの下を押して敵を飲みこめば、その敵の能力をコピーすることができます。

Ⓑで能力を使う

Ⓑボタンを押せば、コピーした能力を使うことができます。

能力を捨てる

セレクトボタン＝能力を捨てる

セレクトボタンを押すと、コピーした能力が星になって飛び出し、カービィはコピー前の状態にもどります。飛び出した星を飲みこめば、またその能力をコピーできます。

※ダメージを受けても、能力が星になって飛び出します。

能力いろいろ（これ以外にもたくさんあります）

▲剣をふり回して敵を攻撃します。

▲たつまきのように回転して、周囲の敵をまきこみます。

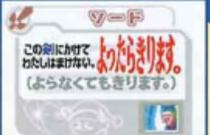
▲するどいカッターを飛ばして敵を攻撃します。

▲氷の息をふき出して、敵をこおらせてしまいます。

▲空からゆっくりおりたり、上からの攻撃をふせいだりできます。

▲ムチのようにしなるビームで敵を攻撃します。

能力について知りたいなら

プレイ中にスタートボタンを押して画面をポーズすると、そのときコピーしている能力についてのくわしい説明が表示されます。

ゲームの進めかた

このゲームの進めかたについて、順番に説明していきます。

❶ステージにはいる

このゲームには、いくつかのレベルがあり、レベル内にはいくつかの**ステージ**があります。最初は**レベル1：ベジタブル・バレーのステージ1**から冒険を始めます。

❷ステージの中を進む

ステージにはいったら、いよいよ冒険の始まりです。敵の攻撃に注意しながら先に進みましょう。

❸次のステップへ

次のステップへのとびら

ステージ内はいくつかの**ステップ**に分かれています。それぞれの**ステップ**は、左の写真のようなとびらでつながっています。

右のページへ

❹ステージのゴールへ

左の写真にあるのがステージのゴールです。ここにはいるとステージクリアとなり、次の**ゴールゲーム**にチャレンジすることができます。

❺ゴールゲーム

もっとも深く台が下がったところでⒶボタンを押して、できるだけ高くジャンプしましょう。ゴールゲームを終えると、レベルマップ画面にもどります。

❻次のステージへ

ステージをクリアすると、レベルマップ内の壁がこわれ、次のステージへの道が開きます。このように、各ステージをクリアしていきましょう。

次のページから、プレイ中の画面の見かたやレベルマップのことなどについて説明します。

プレイ中の画面の見かた

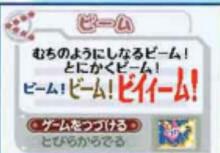
❶カービィの能力
コピーしている能力の名前が表示されます。コピーしていない場合は、何も表示されません。

❷カービィの残り人数
残り人数が０のときに体力がなくなると、ゲームオーバーとなります。

❸カービィの体力
ダメージを受けるたびに体力（赤い部分）が減っていき、全部なくなると残り人数が１人減ります。

❹スコアの表示
そのときのスコア（得点）を表示します。ボス戦（18ページ）では、ボスの体力が表示されます。

ポーズ画面

プレイ中に**スタートボタン**を押すとポーズ画面が表示され、そのときコピーしている能力の説明を見ることができます。また、下の2種類のメニューが表示されます。

ゲームをつづける
プレイ中のステージにもどります。

とびらからでる
レベルマップ画面にもどります。

初めてはいったステージでは、このメニューは表示されません。

コンティニューについて

カービィの残り人数がなくなるとゲームオーバーになり、右下のような画面が表示されます。この画面では２種類のメニューが表示されます。

コンティニュー
ゲームオーバーになったレベルから、ゲームを再開できます。

ゲームをやめる
タイトル画面にもどります。

クリアしたレベルとステージ

一度クリアしたレベルとステージには、何度でもはいることができます。取り忘れたアイテムや、コピーしたい能力を持つ敵を探している場合などには、クリアしたレベルやステージに、もう一度行ってみましょう。

レベルマップ内にあるとびら

◀次のレベルに進みます。

◀前のレベルにもどります。

◀行きたいレベルを選べます。

ステージをクリアすると、とびらの色が変わります。ステージを完全にクリアしていない場合は、とびらの色は変わりません。

レベルマップとマップ内にある部屋

（レベル1の場合）

❶ステージ1の入り口
❷ステージ2の入り口
❸ステージ3の入り口
❹ステージ4の入り口
❺ボスの部屋
❻ワープスター発着場
❼博物館
❽ボーナスステージ

❺ボスの部屋

各レベルにあるすべてのステージをクリアすると、ボスの部屋へのとびらが出現します。

部屋の中にはいると、ボスとの戦いが始まります。画面右下には、ボスの体力が表示されます。ボスを倒せば、次のレベルに進めるようになります。

ボスの体力

●ゲームの進めかた●

❻ワープスター発着場

ステージのどこかにあるスイッチを押したりすることで、レベルマップ画面に出現します。行きたいレベルの星につかまれば、すでにクリアしたレベルにワープすることができます。

❼博物館

ステージをいくつかクリアすると、レベルマップ画面に博物館が出現します。中に能力を持った敵がいますので、いつでも好きなときに中にはいって、能力をコピーすることができます。

❽ボーナスステージ

各レベルには**ボーナスステージ**もあります。3種類の**サブゲーム**（**23～25ページ**）のうち、どれかひとつをプレイすることができます。サブゲームを終えると、その成績に応じたボーナスがもらえます。

ここで紹介した部屋以外にも、別の部屋があるかも知れません。さがしてみてください。

登場するアイテムとしかけ

元気ドリンク

これを取ると、カービィの体力が目盛り2つ分回復します。

マキシムトマト

これを取ると、カービィの体力が完全に回復します。

キャンディー

これを取ると、カービィがしばらくの間無敵になり、ダメージを受けません。

1UP

カービィの残り人数を1人増やせる、貴重なアイテムです。

大砲

導火線に火をつけてから大砲の中にはいれば、カービィをステージ内の別の場所に飛ばしてくれます。

スイッチ

ステージのどこかにあるスイッチを押すと、隠されていたとびらがレベルマップ内に出現します。

ワープスター

つかまると、ステージ内の別の場所にワープできます。

スターロッド

ボスを倒すたびに、これを取り返すことができます。デデデ大王にうばわれ、7色に分けられたすべてのスターロッドを集めましょう。

すぐには取れない場所も……

目に見えていても、そのままでは取れないアイテムもあります。どうやったら取れるのか、考えてみてください。

〈サブゲーム〉について

〈サブゲーム〉は、Ⓐボタンだけで遊べるシンプルなゲームです。〈サブゲーム〉をプレイする方法は2通りあります。

レベルマップに出現するボーナスステージにはいる

プレイできる〈サブゲーム〉は、ボーナスステージごとに決まっています。

サブゲーム画面

ゲームセレクト画面で〈サブゲーム〉を選ぶ

3種類のゲームから、好きなゲームをひとつ選んでプレイできます。

〈サブゲーム〉で設定できること

※ボーナスステージでは設定できません。

プレイする人数

【ひとりで】は、1人でプレイすることができます。【みんなで】は、2～4人でプレイすることができます。

●【みんなで】を選ぶ場合は ➡26～33ページ

ゲームのレベル

【レベル1】～【レベル3】の3段階から選ぶことができます。数字が大きいほど難しくなります。

刹那の見斬り改

Ⓐボタンを押す早さを競うゲームです。

遊びかた

キャラクターが決闘の舞台に立ったら、ゲームスタートです。

画面に ❗ が表示されたら、すかさずⒶボタンを押してください。

だれよりも先にⒶボタンを押したプレイヤーが勝ちです。

チェック！

❗ が表示される前にⒶボタンを押してしまうとミスになり、❗ が表示されてから再度Ⓐボタンを押しても、攻撃できません。

コンピュータとの対戦

▲勝負に勝てば、次の相手と戦えます。

友だちとの対戦

▲先に3本取った人の勝ちです。

爆裂ボンバーラリー

タイミングよくⒶボタンを押して遊ぶゲームです。

遊びかた

「READY」→「START」の合図で、Ⓐボタンを押してゲームを始めます。

飛んでくる爆弾をよく見ながら、タイミングよくⒶボタンを押して打ち返します。

爆弾を打ち返せないと、爆発して負けになります。最後まで残ったプレイヤーが勝ちです。

チェック!

爆弾が飛んでくる前にⒶボタンを押すと、ラケットを右左順番に持ち替えて、打ち返す方向を変えることができます。

失敗してしまった場合には、プレイヤーの代わりにバブルス(コンピュータ)がはいってゲームをつづけます。

爆弾を爆発させずに打ち返し続けると、爆弾の飛ぶスピードがだんだん速くなっていきます。

カービィのエアグラインド

Ⓐボタンだけで楽しめる、レース感覚のゲームです。

遊びかた

「START」の合図でレース開始です。Ⓐボタンを押してレールを踏み、加速しましょう。

レール上の黒い部分を踏むと、スピードダウンします。Ⓐボタンを放してよけましょう。

レールの上を走り抜けて、一番最初にゴールできたプレイヤーが勝ちです。

チェック!

黒い部分の直前でⒶボタンを放したり、黒い部分を越えた直後にⒶボタンを押すと、**ボーナス加速**がつきます。

「GOOD」や「GREAT」と表示されるボーナス加速がつくと、カービィはスピードアップします。黒い部分をうまく乗り越えましょう。

エアグラインドに登場するコースは、毎回ランダムに変化します。何度も挑戦してみてください。

■通信ケーブルのつなぎかた（その1）

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎかたについて説明します。

■用意するもの

●ゲームボーイアドバンス-------- プレイする人数分の台数
●「星のカービィ　夢の泉デラックス」カートリッジ
------------------------------ プレイする人数分の個数
●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
・2人プレイの場合 ―――― 1本
・3人プレイの場合 ―――― 2本
・4人プレイの場合 ―――― 3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、30～31ページをご覧ください。

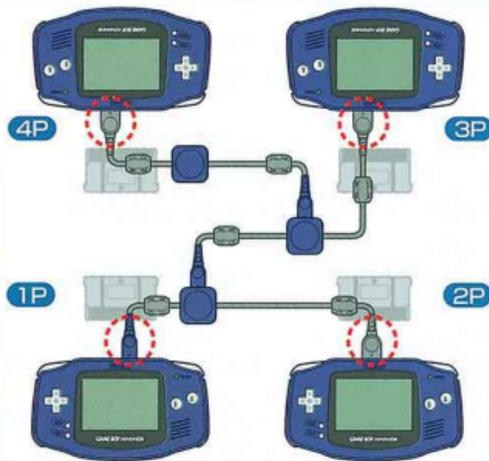
※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
※1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。▶
（プラグの大きさに注意）

「友だちとマルチカートリッジでプレイ」（30～31ページ）の場合

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
●本体を5台以上接続しているとき。

【本体と通信ケーブルの接続図】

■通信ケーブルのつなぎかた（その2）

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎかたについて説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス---------プレイする人数分の台数
- 「星のカービィ　夢の泉デラックス」カートリッジ-----1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
  - ・2人プレイの場合 ―――― 1本
  - ・3人プレイの場合 ―――― 2本
  - ・4人プレイの場合 ―――― 3本

「友だちと1カートリッジでプレイ」（32～33ページ）の場合

■通信プレイに関するご注意

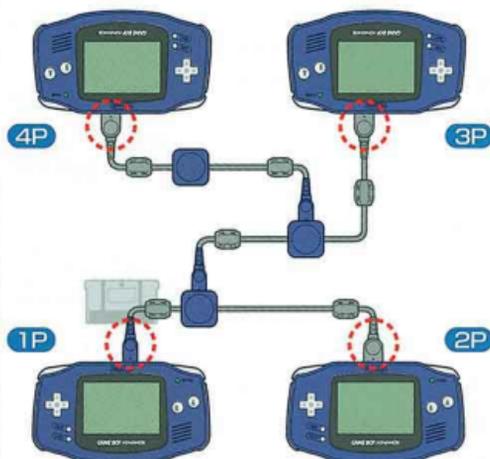
次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 1P以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、32～33ページをご覧ください。

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。▶
（プラグの大きさとカートリッジの場所に注意）

【本体と通信ケーブルの接続図】

友だちとマルチカートリッジでプレイ

2～4人でいっしょに**メインゲーム**または**〈サブゲーム〉**をプレイすることができます。

●通信ケーブルのつなぎかたは

➡26～27ページ

2～4人でメインゲームをプレイするときの特別ルール

1 一番ゲームが進んでいない人のいるレベルマップから、全員でプレイを始めます。
例：レベル5まで進んでいる人と、レベル2まで進んでいる人がいっしょにプレイする場合は、レベル2からゲームが始まります。

2 とびらにはいるときは、最初にとびらにはいったプレイヤーに、ほかの全員がついていきます。

3 全員がとびらの近くに集まらないと、とびらにはいれません。

※友だちといっしょにプレイする場合、**1P**が ピンク **2P**が きいろ **3P**が あか **4P**が みどり のカービィを操作します。

※難しいステージや強いボスとの戦いでは、マルチカートリッジで友だちと協力してプレイしましょう。

ゲームを始めるまでの流れ

メインゲーム、または**〈サブゲーム〉**の中から遊びたいゲームを選びます。

ゲームを選んだら、メニューから**〈みんなで〉**を選びます。

1Pが画面を確認してOKなら、Ⓐボタンで決定してください。

チェック! 2P～4Pは、1Pが決定するまで待ちます。

●ゲームスタート

だれが1Pになるかは、通信ケーブルのつなぎかた

➡26～27ページ

によって変わります。

チェック! 〈サブゲーム〉をプレイする場合、レベルの選択などは1Pが行います。

友だちと1カートリッジでプレイ

カートリッジひとつで、最大4人までいっしょに〈サブゲーム〉をプレイすることができます。

●通信ケーブルのつなぎかたは
28〜29ページ

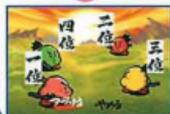
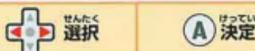
1カートリッジプレイでは、
【刹那の見斬り改】、
【爆裂ボンバーラリー】、
【カービィのエアグラインド】
の3種類の〈サブゲーム〉をプレイすることができます。

ゲームを始めるまでの流れ

1Pの画面

1Pが〈サブゲーム〉の中から遊びたいゲームを選び、メニューから【みんなで】を選びます。

1Pが画面を確認してOKならⒶボタンを押してください。ゲームのダウンロードが始まります。

ダウンロードが終わったら、1Pがゲームのレベルを選びます。

●ゲームスタート!
ゲームが終わったら、1Pがつづけて遊ぶかやめるかを選びます。

2P〜4Pの画面

カートリッジをセットしないで、ゲームボーイアドバンスの電源をONにします。

1Pからゲームがダウンロードされるのを待ちます。

●ゲームスタート!
1Pがレベルを選んだら、ゲームが始まります。

※ダウンロードに失敗すると、左の画面が表示されます。電源を切り通信ケーブルの接続を確認して、もう一度やり直してください。

〈サウンドテスト〉について

ゲーム中で使われている音楽や効果音を自由に聴くことができます。左側の【MUSIC】が音楽、右側の【SOUND】が効果音です。

下のボタン操作にしたがって、聴きたい音楽、または効果音を自由に選んで聴きましょう。

十字ボタン左右	【MUSIC】と【SOUND】の切り替え	A	音の再生・停止
十字ボタン上下	番号の切り替え	B	ゲームセレクト画面にもどる

冒険のヒント

ヒントその1 いろんな能力を使おう

コピーできる能力はたくさんあります。ステージや敵に応じて、使いやすい能力を見つけてコピーすれば、冒険が楽になります。

ヒントその2 ホバリングの使いかた

もしたくさんの敵にかこまれたら、ホバリングして敵の攻撃をかわしましょう。高いところから落ちたときも、ホバリングすればステージに復帰できます。

ヒントその3 進むのがつらくなったら？

クリアしたステージやレベルマップ内の博物館などには、何度でもはいれます。自分が得意なステージにもどって、回復アイテムで体力を回復したり、別の能力をコピーしたりすることができるのです。

ヒントその4 100%をめざせ

もし、すべてのレベルとステージをクリアして、ファイルセレクト画面の表示が100%になると……？
ぜひ自分でプレイして確かめてください。

スタッフクレジット

●ゼネラルディレクター
桜井　政博
●ディレクター
下村　真一
●チーフプログラマー
阿部　哲也
●プログラマー
高橋　芳美／盛　幸司
中村　栄太郎／河原　孝章
赤池　浩二
●チーフデザイナー
若山　強
●デザイナー
吉川　仁志／竹下　裕生
鈴木　輝彦／片岡　裕介
長谷　知子／北田　友子
●モチーフデザインチーフ
久保田　早苗
●モチーフデザイン
橋倉　正／南　知臣
望月　哲也
●メニューデザインチーフ
高橋　道子
●メニューデザイン
正井　英美
●サウンドチーフ
酒井　省吾
●サウンド
石川　淳／安藤　浩和
池上　正
●エアグラインドチーム
川瀬　滋史／関森　一紀
福永　正明／嵐　玲子
●アートワークチーフ
小西　和弥
●アートワーク
中村　敦子／林　明子
●アートワークサポート
鎌田　真男
●コーディネーター
上田　賢之朗
●テクニカルサポート
角井　博信／安田　芳人
●スペシャルサンクス
竹内　久俊／小林　勝
広瀬　千二／能登谷　哲也
石田　聡／帯金　千恵子
中野　隆生
ハルデバッグチーム
スーパーマリオクラブ
オリジナルスタッフ

●スーパーバイザー
伊藤　アシュラ　紅丸
●プログレスマネージャー
角田　敦
●プロジェクトマネージャー
郡司　照幸
●プロデューサー
菅　浩秋／谷村　正仁
●エグゼクティブプロデューサー
岩田　聡

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

● このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。

● むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

● データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。

● 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。